

УДК 539.3

МОДИФИЦИРОВАННЫЙ МЕТОД КОНЕЧНЫХ ЭЛЕМЕНТОВ ДЛЯ УПРУГИХ ПЛАСТИН

Геворкян Г.А.

Գ. Ա. Գևորգյան

Առաջական սալերի լուծման վերջավոր տարրերի մոդիֆիկացված մեթոդ

Առաջարկում է վերջավոր տարրերի մոդիֆիկացված մեթոդ, որում երկշափ առաջական սալերի լուծումը հանցեցվում է բառակուսային ծրագրավորման խնդիրների: Բերվում է նրանց լուծման ալգորիթմը:

G. A. Gevorgyan

A Modified Finite Elements Method for Elastic Plates

Предлагается модифицированный метод конечных элементов, при котором решения двумерных упругих пластин сводятся к задачам квадратичного программирования. Приведен алгоритм их решения.

1. Метод конечных элементов треугольной формы для двумерных упругих пластин.

Рассмотрим пластинку единичной толщины, внутри которой выделен s -ый конечный элемент треугольной формы с узлами i, j, m .

Перемещения i -ого узла зададим вектором $\delta_i = (u_i, v_i)^T$, при котором вектор узловых перемещений треугольного элемента представится в виде

$$\delta_s = (u_i, v_i, u_j, v_j, u_m, v_m)^T$$

Вектор перемещения $f = (u, v)^T$ внутри элемента задается формулой [3]

$$f = (IN_i, IN_j, IN_m) \delta_s \quad (1)$$

где

$$N_i = (a_i + b_i x + c_i y) / 2\Delta \quad (2)$$

$$a_i = x_j y_m - x_m y_j, \quad b_i = y_j - y_m, \quad c_i = x_m - x_j \quad (3)$$

Δ – площадь треугольника; ijm ; I – единичная матрица второго порядка.

Остальные величины, входящие в соотношение (1), можно получить циклической перестановкой индексов ijm в выражениях (2) и (3).

Деформация в некоторой точке элемента определяется вектором

$$\varepsilon = (\varepsilon_x, \varepsilon_y, \gamma_{xy})^T = \|B_i^x, B_j^x, B_m^x\| \delta_s$$

где

$$B_r^s = \frac{1}{2\Delta} \begin{vmatrix} b_r & 0 \\ 0 & c_r \\ c_r & b_r \end{vmatrix} \quad r = \{i, j, m\}, \quad (4)$$

В соответствии с законом Гука для плоского напряженного состояния и изотропного материала имеем

$$\sigma = \tilde{D}\epsilon = \frac{E}{1-\nu^2} \begin{vmatrix} 1 & \nu & 0 \\ \nu & 1 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{1-\nu}{2} \end{vmatrix} \epsilon \quad (5)$$

Здесь $\sigma = (\sigma_x, \sigma_y, \tau_{xy})^T$ – вектор напряжения, \tilde{D} – матрица упругости, E – модуль упругости, а ν – коэффициент Пуассона.

Для определения матрицы жесткости $k_s = \|k_{ij}^s\|$ элемента ijm имеем [3]

$$k_s = (B_s)^T \tilde{D} B_s \Delta t \quad (6)$$

где матрица $B_s = \|B_i^s, B_j^s, B_m^s\|$; t – толщина элемента.

Обозначим через $F_s = (F_{i,x}^s, F_{i,y}^s, F_{j,x}^s, F_{j,y}^s, F_{m,x}^s, F_{m,y}^s)^T$ вектор узловых сил, а через $P_s = (P_{i,x}^s, P_{i,y}^s, P_{j,x}^s, P_{j,y}^s, P_{m,x}^s, P_{m,y}^s)^T$ – вектор нагрузок. Здесь индексами x и y показаны проекции сил на соответствующие координатные оси.

Векторы F_s и P_s связаны соотношением [3]

$$F_s = k_s \delta_s - P_s \quad (7)$$

2. Модифицированный метод конечных элементов треугольной формы для двумерных упругих пластин.

Примем в качестве обобщенных сил и обобщенных перемещений соответственно узловые усилия F_s и перемещения δ_s , тогда, согласно теореме Клапейрона потенциальная энергия s -ого конечного элемента равна

$$\Omega_s = \frac{1}{2} (\delta_s)^T F_s \quad (8)$$

откуда, с учетом связей (7) имеем

$$\Omega_s = \frac{1}{2} [(\delta_s)^T k_s \delta_s - (\delta_s)^T P_s] \quad (9)$$

Если рассматриваемая область представлена в виде совокупности m конечных элементов, то потенциальная энергия для всей конструкции будет

$$\Omega = \sum_{s=1}^m \Omega_s \quad (10)$$

Пусть n – общее число узлов конструкции,

$\delta = (u_1, v_1, u_2, v_2, \dots, u_n, v_n)^T$ – вектор узловых перемещений,

$F = (F_1^x, F_1^y, F_2^x, F_2^y, \dots, F_n^x, F_n^y)^T$ – вектор узловых сил,

$P = (P_1^x, P_1^y, P_2^x, P_2^y, \dots, P_n^x, P_n^y)^T$ – вектор нагрузок,

$K = [K_{ij}]$ – матрица жесткости для всей конструкции.

Тогда, как следует из соотношения (10),

$$P_i^x = \sum_s P_{i,s}^x, \quad P_i^y = \sum_s P_{i,s}^y, \quad i \in N = \{1, 2, \dots, n\} \quad (11)$$

и, кроме этого, матрица K имеет $n \times n$ компонентов квадратной подматрицы второго порядка

$$\bar{K}_{ij} = \sum_s k_{ij}^s, \quad i \in N, \quad j \in N \quad (12)$$

В формулах (11) и (12) знак суммы распространяется на все соединяемые в узле стороны конечных элементов.

Из соотношения (9) и (10) находим

$$\Omega = \frac{1}{2}(\delta^T K \delta - \delta^T P) \quad (13)$$

которая является однородной функцией второй степени узловых перемещений.

Если исходить из принципа минимума потенциальной энергии системы [4], то определение искомого вектора δ сводится к следующей задаче квадратичного программирования:

$$\begin{aligned} \min & \{0,5(\delta^T K \delta - \delta^T P), \\ & \text{условия совместности деформаций,} \\ & \text{кинематические краевые условия}\} \end{aligned} \quad (14)$$

Если i -ый узел s -ого конечного элемента жестко защемлен, то кинематические граничные условия соответственно будут

$$u_i^s = 0 \text{ и } v_i^s = 0 \quad (15)$$

если же шарнирно оперт, то имеем

$$u_i^s = 0 \text{ или } v_i^s = 0 \quad (16)$$

Введем обозначения

$$\left. \begin{array}{l} u_1 + K_{12}^{(0)} v_1 + K_{13}^{(0)} u_2 + K_{14}^{(0)} v_2 + \dots + K_{1(2n-1)}^{(0)} u_n + K_{1(2n)}^{(0)} v_n = z_1 \\ v_1 + K_{23}^{(1)} u_2 + K_{24}^{(1)} v_2 + \dots + K_{2(2n-1)}^{(1)} u_n + K_{2(2n)}^{(1)} v_n = z_2 \\ \vdots \\ u_n + K_{(2n-1)2n}^{(2n-2)} v_n = z_{2n-1} \end{array} \right\} \quad (17)$$

Найдем произведение узловых перемещений и, подставив их в выражение потенциальной энергии (9), определим

$$\Omega = 0,5(\delta^T \hat{D} \delta + z^T \tilde{I} z - \delta^T P) \quad (18)$$

где $\hat{D} = \|d_i\|$ – диагональная матрица порядка $2n$; \tilde{I} – единичная матрица порядка $2n-1$; $z = (z_1, z_2, \dots, z_{2n-1})^T$

$$\left. \begin{array}{l} K_{ii}^{(0)} = K_{ii}, i \in \{1, 2, \dots, 2n\}; K_{ij}^{(0)} = K_{ji}, j \in \{2, 3, \dots, 2n\} \\ K_{ij}^{(r)} = K_{ij}^{(r-1)} - K_{i(j-1)}^{(r-1)} K_{jj}^{(r-1)}, r \in \{1, 2, \dots, 2n-1\}, i \in \{r, \dots, 2n\}, j \in \{r+1, \dots, 2n\} \end{array} \right\} \quad (19)$$

$$\hat{d}_i = K_{ii}^{(0)} - \sum_{j=1}^{i-1} (K_{sj}^{(r)})^2 - 1, i \in \{1, 2, \dots, 2n-1\}; \quad \hat{d}_{(2n)2n} = K_{(2n)2n}^{(0)} - \sum_{i=1}^{2n-1} (K_{i(2n)}^{(2n)})^2 \quad (20)$$

Пусть $X = \begin{pmatrix} \delta \\ z \end{pmatrix}$ и $C = -\frac{1}{2} \begin{pmatrix} P \\ 0 \end{pmatrix}$ – векторы-столбцы порядка $4n-1$:

$D = \|d_i\| = \begin{pmatrix} \hat{D} & 0 \\ 0 & \tilde{I} \end{pmatrix}$ – диагональная матрица порядка $4n-1$, тогда

выражение (18) примет вид

$$\Omega = \frac{1}{2} X^T D X + C^T X \quad (21)$$

В обозначениях (17) компоненты вектора z переведем в левую сторону и перепишем его в виде систем уравнений

$$AX = 0 \quad (22)$$

Здесь через $A = (A_1, A_2, \dots, A_{2n-1})$ обозначена матрица коэффициентов полученной системы уравнений, где $A_j = (a_{1j}, a_{2j}, \dots, a_{2n-1j})^T$.

Принимая во внимание, что условия совместности деформаций автоматически выполняются [3] с учетом связей (21) и (22), взамен задачи (14) получим следующую задачу квадратичного программирования:

$$\min \{C^T X + \frac{1}{2} X^T D X \mid AX = 0, \text{ кинематические краевые условия}\} \quad (23)$$

3. Алгоритм решения.

Для решения задачи (23) используем алгоритм решения задач квадратичного программирования [1]. Так как в задаче (23) отсутствуют

условия неотрицательности искомых переменных, то ее решение сводится к определению обратной матрицы $G^{-1} = \|g_{ij}\|$, где

$$G = AD^{-1}A^T \quad (24)$$

Зная обратную матрицу G^{-1} , последовательно находим векторы

$$B = AD^{-1}C \quad (25)$$

$$Z = G^{-1}B \quad (26)$$

Тогда искомые компоненты вектора X определяем по формуле

$$X = D^{-1}(A^T Z - C) \quad (27)$$

Приведем алгоритм нахождения обратной матрицы G^{-1} для данной задачи.

Нулевой шаг. В качестве базисных переменных примем компоненты вектора Z , тогда, легко увидеть, что $G_0 = \bar{I}$. Очевидно, что обратная матрица G_0^{-1} также единичная и $G_0^{-1} = \bar{I}$.

В дальнейшем вычисления аналогичны вычислениям в k -ом шаге. Поэтому перейдем непосредственно к рассмотрению k -ого шага. Зафиксируем некоторый элемент $p \in M = \{1, 2, \dots, 2n\}$, в соответствии с которым последовательно находим вектор Q_p и матрицу $G_{k,p}^{-1}$ по формулам[1]:

$$Q_p = G_k^{-1} d_{pp}^{-1} A p \quad (28)$$

$$g_{ij}^{(k,p)} = g_{ij}^{(k)} - \frac{Q_p^i Q_p^j}{1 + A_p^T Q_p}, i \in M \setminus \{2n\}, j \in M \setminus \{2n\} \quad (29)$$

Эту процедуру повторим $2n$ раз для всех векторов $A_j, j \in M$. Ясно, что при $p = 2n$ получим

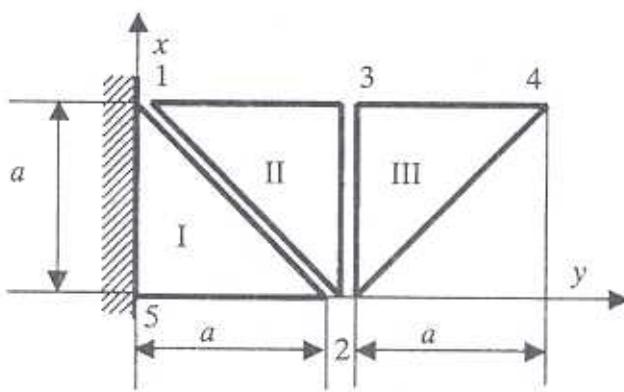
$$G^{-1} = G_{2n}^{-1} \quad (30)$$

Отметим, что по сравнению с ранее существующими методами данный подход потребует почти одинаковое количество действий умножения (деления). Однако программный пакет реализации вышеприведенного алгоритма малообъемен и прост в применении.

4. Пример.

Рассмотрим расчет пластинки [2], представленной на фиг. 1, на которую действует равномерно распределенная по всей поверхности нагрузка с интенсивностью q .

Разобьем пластинку на ряд треугольников (фиг.1). Составим таблицу координат вершин треугольников и поочередно рассмотрим элементы I, II и III. По формулам (3) и (4) найдем матрицы



Фиг. 1

$$B_2' = B_4''' = \begin{vmatrix} a & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & a \end{vmatrix}, \quad B_2'' = B_2''' = \begin{vmatrix} 0 & 0 \\ 0 & -a \\ -a & 0 \end{vmatrix}, \quad B_3'' = \begin{vmatrix} a & 0 \\ 0 & a \\ a & a \end{vmatrix}, \quad B_3''' = \begin{vmatrix} -a & 0 \\ 0 & a \\ a & -a \end{vmatrix}$$

Учитывая, что площадь конечного элемента равна $\Delta = a^2 / 2$, и, принимая $v = 0,3$, для элементов I, II и III определяем векторы нагрузок и матрицы жесткостей (6). Исходя из соотношений (12) и (11), находим подматрицы жесткостей и компоненты вектора нагрузок. На основе этих величин формируем вектор C и матрицу жесткости для всей конструкции. Имеем

$$C = qa^2(0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0)^T$$

$$K = \frac{Et}{1,82} \begin{vmatrix} 1,7 & 0 & -0,7 & 0,05 & 0 & -0,35 \\ 0 & 2,35 & 0 & -2 & -0,3 & 0 \\ -0,7 & 0 & 2,7 & 0 & -1 & 0,35 \\ 0,05 & -2 & 0 & 2,7 & 0,3 & -0,35 \\ 0 & -0,3 & -1 & 0,3 & 1 & 0 \\ -0,35 & 0 & 0,35 & -0,35 & 0 & 0,35 \end{vmatrix}$$

Используя формулы (19), (20) и обозначения (17), находим матрицу

$$A = \begin{vmatrix} 1 & 0 & -0,7 & 0,05 & 0 & -0,35 & -1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -2 & -0,3 & 0 & 0 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0,035 & -1 & 0,105 & 0 & 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & -0,265 & -0,336175 & 0 & 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0,0159136 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 \end{vmatrix}$$

и целевую функцию

$$\Omega = \frac{1,82qa^2}{Et} (0,7u_2^2 + 1,35v_2^2 + 1,21u_3^2 - 2,3v_3^2 - 1,16u_4^2 + 0,103v_4^2 + z_1^2 + z_2^2 + z_3^2 + z_4^2 + z_5^2)$$

Используя вышеприведенный алгоритм, вычисляем обратную матрицу

$$G^{-1} = \begin{vmatrix} 0,286449 & -0,265257 & 0,0893936 & -0,0455973 & 0,0967714 \\ -0,265257 & -1,8969 & 0,334242 & 1,29098 & -0,322129 \\ 0,0893936 & 0,334242 & -0,207506 & -0,446221 & 1,27638 \\ -0,0455993 & 1,29098 & -0,446221 & -0,226627 & 0,679938 \\ 0,0967714 & -0,322129 & 1,27638 & 0,679938 & -1,08372 \end{vmatrix}$$

и поочередно находим (формулы (24) – (26)) векторы

$$B = (-0,57245, 0,65975, 0,1645, -0,68758, 0,025699)^T$$

$$Z = (-0,29044, -1,94059, 0,47482, 0,97773, -0,55332)^T$$

$$\delta = \frac{1,82qa}{Et} (-0,4149, -1,8078, 0,5604, -1,9653, 0,6076, -3,4168)^T$$

ЛИТЕРАТУРА

- Геворкян Г. А. Механические модели и алгоритмы решения задач математического программирования. Ереван: Изд. АН Армянской ССР, 1987. 184 с.
- Дарков А. В., Клейн Г. К., Кузнецов В. И., Лужкин О. В., Рекач В. Г., Синельников В. В., Шапиро Г. С. Строительная механика. М.: Высшая школа, 1976. 600 с.
- Зенкевич О., Чанг И. Метод конечных элементов в теории сооружений и в механике сплошных сред. М.: Недра, 1974. 240 с.
- Лурье А. И. Теория упругости. М.: Наука, 1970. 940 с.
- Постнов В. А. Численные методы расчета судовых конструкций. Ленинград: Судостроение, 1977. 280 с.

Ереванский государственный
Университет Архитектуры и Строительства

Поступила в редакцию
02.09.2002