

УДК 62-50

ОПТИМАЛЬНЫЙ ПО МИНИМАЛЬНОМУ СУММАРНОМУ
ВРЕМЕНИ ГАРАНТИРОВАННЫЙ ПОИСК И ПРИВЕДЕНИЕ
ДИНАМИЧЕСКОЙ СИСТЕМЫ В НЕПОДВИЖНУЮ ТОЧКУ
В ПРЯМОУГОЛЬНОЙ ОБЛАСТИ

Аветисян В.В.

Վ.Վ. Ավետիսյան

Դինամիկական համակարգով ասինամափակ տիրույթի անշարժ կետի օպտիմալ՝ ըստ նվազագույն գումարային ժամանակի երաշխավորված փնտրումն ու նրան բերումը:

Դիտարկվում է ուղղանկյուն տիրույթում արագության դեկավարվող դինամիկական համակարգով անշարժ կետային օբյեկտը օպտիմալ ըստ նվազագույն գումարային ժամանակի երաշխավորված փնտրելու և այնուհետև մոտենալու խնդիրը: Ստացված է խնդրի լուծումը այն դեպքում, երբ հայտնաբերված օբյեկտին մոտենալու ժամանակը շատ անգամ փոքր է որոնելի օբյեկտի փնտրման ժամանակից: Աշխատանքը [1-3]-ի շարունակությունն է:

V.V. Avetisyan

The Total Time-Optimal Guaranteed Search and Putting the Dynamic System to the Immobile Point in the Limited Domain

Рассматривается задача оптимального по минимальному суммарному времени гарантированного поиска и приведения в неподвижную точку в прямоугольной области динамической системы, управляемой по скорости. Получено решение поставленной задачи в случае, когда время приведения в обнаруженную точку намного меньше времени поиска искомой точки. Работа является продолжением [1-3].

1. Пусть в трехмерном евклидовом пространстве задано некоторое выпуклое компактное связанное множество $D \subset R^3, D = D' + D''$, где $D' \subset R^2$ и $D'' \subset R$ – взаимно-ортогональные выпуклые компактные подмножества соответственно. Рассмотрим систему из двух точечных объектов: совершающего простое движение во множестве $D \subset R^3$ управляемого объекта X с вектором положения x , и неподвижного в пределах подмножества $D' \subset D, D' \subset R^2$ объекта Y с вектором положения y . Пусть проекции $x' = (x_1, x_2) \in D'$ и $x'' \in D''$ вектора $x \in D$ управляются с помощью управлений $u' \in U'$ и $u'' \in U''$ соответственно, где U', U'' – взаимно-ортогональные выпуклые компактные подмножества множества $U: U' + U'' = U$. При таком предположении, динамика описанной системы на фиксированном интервале времени $[t_0, T]$ задается следующими соотношениями:

$$\begin{aligned}
 X: \quad \dot{x}' &= u', \quad x', u' \in R^2, & \dot{x}'' &= u'', \quad x'', u'' \in R^1, \\
 x'(t_0) &= x'^0, \quad |u'(t)| \leq U', & x''(t_0) &= x''^0, \quad |u''(t)| \leq U'', \\
 x'(t) &\in D' \subset R^2, \quad t \geq t_0, & x''(t) &\in D'' \subset R^1, \quad t \geq t_0, \\
 x(t) &= (x'(t), x''(t)) \in D = D' \cup D'' \subset R^3, \quad t \geq t_0, \\
 Y: \quad y(t) &\equiv y(t_0) \in D' \subset R^2, \quad t \geq t_0
 \end{aligned} \tag{1.1}$$

Предположим, что управляемому объекту X в процессе движения доступна полная информация о соотношениях (1.1) за исключением начального состояния объекта $Y - y(t_0)$. Однако, имеется некоторое подвижное и изменяющееся информационное множество $G(x(t))$, связанное с текущим значением вектора $x(t)$, позволяющее уточнить информацию о координатах местоположения точечного объекта Y в случае попадания последнего в это множество.

Определим область $G(x)$ для любого $x \in D \subset R^3$ следующим образом:

$$G(x(t), C) = G(x'(t), x''(t), C) = \left\{ \begin{array}{l} \xi' \in R^2: |\xi' - x'| \leq \rho' = C|x''|, \\ x' \in D', \quad x'' \in D'', \quad C > 0 \end{array} \right\} \tag{1.2}$$

Область $G(x, C)$ (1.2) представляет собой круг с центром в точке $x'(t) \in D' \subset D$ и с радиусом $\rho' = C|x''|$, где $|x''|$ — расстояние объекта X до подмножества D' , а $C > 0$ — такое число, при котором имеет место включение $G(x', \rho'_{\max}) \subset D'$, $\rho'_{\max} = C \max_{x'' \in D''} |x''|$ хотя бы для одной точки $x' \in D'$.

Пусть управляемый процесс начинается в момент $t = t_0$ из начальной точки $x^0 = (x'^0, x''^0) \in D$ и заканчивается в момент $t = T$, когда выполняется условие

$$x(T) = x^1, \quad x^1 = (x'^1, x''^1), \quad x'^1 = y, \quad x''^1 = 0 \tag{1.3}$$

Цель объекта X — выполнение условия (1.3) за минимальное время T .

Разобьем процесс управляемого движения объекта X на два этапа — этапы поиска и приведения в искомую точку y . В связи с этим допустимыми будем считать комбинированные управляющие функции вида [2]

$$u = \begin{cases} u_0(x^0; t), & t_0 \leq t \leq t_1, \\ u_1(x^*, t_1, x^1; t), & t_1 \leq t \leq T \end{cases} \tag{1.4}$$

принимающие значения из области U . Здесь величины x^0, x^*, x^1, t_1, T являются параметрами, $x^0, x^*, x^1 \in D$, $T \geq t_1 \geq t_0$. Управлению u_0 соответствует этап поиска, а управлению u_1 — этап приведения на искомую точку.

Движение системы (1.1) при управлении вида (1.4) строится следующим образом. На интервале $[t_0, t_1]$ используется управление

поиска u_0 , а затем после момента наблюдения t_* , когда вектор x^1 становится известным, на интервале $[t_*, T]$ используется управление u_1 , приводящее систему из точки x^* в точку x^1 . Вопрос существования конечного момента $t_* \geq t_0$ является основным в задаче поиска и ее решение зависит от способа управления объектом X .

Пусть $\Delta = \{D'\}$ - некоторое множество областей D' таких, что $\cap \{D'\} \neq \emptyset$ и $x^{*0} \in (\cap \{D'\})$. Пусть начальная координата x^{*0} задана. Тогда каждому значению координаты x^{*0} и каждому допустимому управлению $u = \{u_0, u_1\}$ соответствует некоторое время гарантированного поиска и приведения $T = T(D', x^{*0}, u)$.

Задача. Найти минимальное суммарное время гарантированного поиска и приведения $T^*(D)$, управление $u^* = \{u_0^*, u_1^*\}$ и начальную координату $(x^{*0})^*$, доставляющие минимум

$$T^*(D) = \min_{0 < |x^{*0}| \leq C^{-1} \rho_{\max}} \min_{u = \{u_0, u_1\}} T(D', x^{*0}, u), \quad D' \in \Delta \quad (1.5)$$

В (1.5) второй минимум по компоненту u_1 является задачей оптимального по быстродействию управления по заданным крайним точкам x^* и x^1 .

2. Пусть область D в (1.1) задается в виде параллелепипеда

$$D = \{(x_1, x_2, x^*) \in R^3 : 0 \leq x_1 \leq a, 0 \leq x_2 \leq b, 0 \leq x^* \leq c, a, b, c > 0\} \quad (2.1)$$

Будем предполагать, что рассматриваемый параллелепипед принадлежит заданному множеству параллелепипедов

$$\Delta = \{D(a, b, c) : h_0 \leq a \leq d, h_0 \leq b \leq d, 0 \leq c \leq d' = C^{-1} h_0 / 2\} \quad (2.2)$$

Здесь h_0, d - заданные положительные числа, определяемые ниже.

Таким образом, Δ представляет собой множество всевозможных параллелепипедов $D(a, b, c)$ (2.2), расположенных в подпространстве с положительными полуосями декартовой системы координат $Ox_1x_2x^*$, имеющих общую вершину в начале координат $(0, 0, 0)$ и содержащихся в заданном параллелепипеде $D = \{(x_1, x_2, x^*) \in R^3 : 0 \leq x_1, x_2 \leq d, 0 \leq x^* \leq d'\}$. Задавая параметры a, b, c , мы тем самым задаем параллелепипед $D(a, b, c)$.

Пусть для заданного параллелепипеда $D \in \Delta$ (2.2) стороны a и b его прямоугольного основания D' удовлетворяют соотношениям:

$$\begin{aligned} 0 \leq [a/h] = k(a, h), \quad 0 \leq [b/h] = p(b, h) \\ 0 < h \leq h_0 \leq a, b \leq d, \quad h_0 = 2l_0, l_0 = C \max_{0 < x^* \leq d'} x^* = Cd' \end{aligned} \quad (2.3)$$

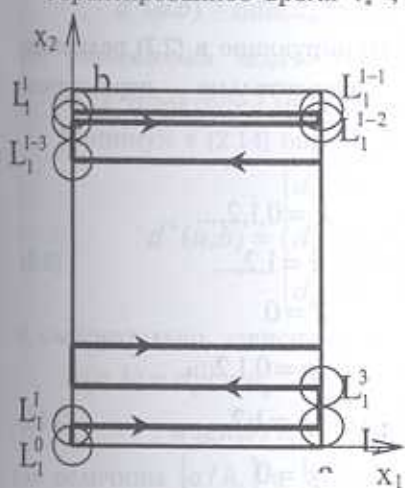
$$hN \leq d < h(N+1), \quad N = N(d, h), \quad 0 \leq k, p \leq N$$

Здесь $[\cdot]$ означает целую часть действительного числа.

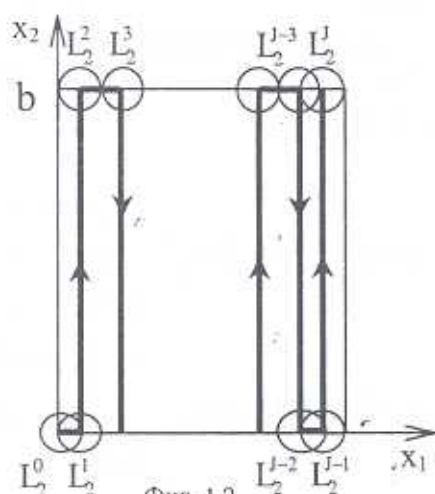
Предположим, что управляемый процесс начинается из точки $x_0 = (0, 0, x_0^*)$, $0 < x_0^* \leq d'$. Рассмотрим исходящие из начальной точки две траектории, проекции L_1, L_2 которых на прямоугольную область D'

плоскости Ox_1x_2 изображены на рис. 1.1, 1.2 соответственно. Движение объекта X по каждому участку траектории L_1 и L_2 происходит с максимальной скоростью U' и с постоянным радиусом обнаружения $l = h/2 = C \cdot x^{*0}$. В [1] доказано, что траектории L_1 и L_2 – покрывающие, т.е. движение объекта X по этим траекториям при соответствующих управлениях обеспечивает обнаружение искомой точки за конечное время. Там же, на основе исходных – двух простых – покрывающих траекторий L_1 и L_2 , построено целое множество покрывающих прямоугольную область с заданной точностью траекторий и доказано, что в зависимости от параметров прямоугольника поиска, в построенном множестве оптимальным в смысле минимальной длины является одна из исходных траекторий.

Гарантированное время $t_*^{(i)}$, $i = 1, 2$ поиска ("просмотра" D') при про-



Фиг. 1.1



Фиг. 1.2

хождении объекта X по траектории L_i , $i = 1, 2$ равно:

$$t_*^{(i)}(a, b, h) = d_i(a, b, h) / U', \quad i = 1, 2 \quad (2.4)$$

где

$$d_1(a, b, h) = [b/h]a + a \operatorname{sgn}(b/h - [b/h]) + b - h/2, \quad b/h \geq [b/h], \quad 0 < h \leq h_0 \quad (2.5)$$

$$d_2(a, b, h) = [a/h]b + b \operatorname{sgn}(a/h - [a/h]) + a - h/2, \quad a/h \geq [a/h], \quad 0 < h \leq h_0 \quad (2.6)$$

Здесь d_1 , d_2 – длины рассматриваемых траекторий L_1 и L_2 , зависящих от параметров a, b, h .

В данной работе, в отличие от [3], рассматривается случай, когда на этапе приведения оптимальное время $T'(h/2)$ перемещения из точки обнаружения в целевую точку по координате x' , соответствующего управлению u_1^{**} , больше оптимального времени $T^*(x^{*0})$ вертикального перемещения по координате x'' , соответствующего управлению u_1^{**} – $\max(T', T^*) = T'$, т.е. $U' < CU''$. Тогда для суммарного времени гарантированного поиска и приведения будем иметь

$$\begin{aligned}
T^{(1)}(a,b,h) &= t_*^{(1)} + t_1^{(1)} = d^{(1)} / U' \\
d^{(1)} &= ([b/h] + \operatorname{sgn}(b/h - [b/h]))a + b \\
T^{(2)}(a,b,h) &= t_*^{(2)} + t_1^{(2)} = d^{(2)} / U' \\
d^{(2)} &= [a/h]b + b \operatorname{sgn}(a/h - [a/h]) + a
\end{aligned} \tag{2.7}$$

где $d^{(1)}, d^{(2)}$ — длины траекторий $L_1 + h/2$, $L_2 + h/2$ соответственно (фиг. 1.1, 1.2).

С учетом (2.7) задача (1.5) сводится к следующей задаче минимума:

$$T^*(a,b) = \min_{0 < h \leq h_0} (T^{(1)}(a,b,h), T^{(2)}(a,b,h)) = \min_{0 < h \leq h_0} (\min_{0 < h \leq h_0} T^{(1)}(a,b,h), \min_{0 < h \leq h_0} T^{(2)}(a,b,h))$$

$$\min_{0 < h \leq h_0} T^{(2)}(a,b,h) = \min_{0 < h \leq h_0} (\min_{0 < h \leq h_0} d^{(2)}(a,b,h) / U')$$

$$\min_{0 < h \leq h_0} d^{(2)}(a,b,h) / U' = d^*(a,b) / U', \quad \text{где } h_0 \leq a, b \leq d$$

Для фиксированных значений a и b , фигурирующие в (2.7) величины $[a/h]$, $[b/h]$ — ступенчатые функции относительно переменной $h = 2l : 0 < h \leq h_0$

$$[a/h] = \begin{cases} h_{k+1}(a) < h \leq h_k(a), & k = 0, 1, 2, \dots \\ [a/h_0] + k, & h_k(a) = a / ([a/h_0] + k), \quad k = 1, 2, \dots \\ h_k(a) = h_0, & k = 0 \end{cases} \tag{2.9}$$

$$[b/h] = \begin{cases} h_{p+1}(b) < h \leq h_p(b), & p = 0, 1, 2, \dots \\ [b/h_0] + p, & h_p(b) = b / ([b/h_0] + p), \quad p = 1, 2, \dots \\ h_p(b) = h_0, & p = 0 \end{cases} \tag{2.10}$$

претерпевающие разрыв первого рода справа в точках $h_p(b), p = 1, \dots$ и $h_k(a), k = 1, \dots$ соответственно. Учитывая (2.9), (2.10), функции $d^{(1)}, d^{(2)}$ (2.7) можно представить следующим образом:

$$d^{(1)}(a,b,h) = \begin{cases} h_{p+1}(b) < h \leq h_p(b), & p = 0, 1, 2, \dots \\ ([b/h_0] + p + 1)a + b, & h_p(b) = b / ([b/h_0] + p), \quad p = 1, 2, \dots \\ h_{p+1}(b) \leq h \leq h_p(b), & p = 0, \\ h_p(b) = h_0, & p = 0 \end{cases} \tag{2.11}$$

$$d^{(2)}(a,b,h) = \begin{cases} h_{k+1}(a) < h \leq h_k(a), & k = 0, 1, 2, \dots \\ ([a/h_0] + k + 1)b + a, & h_k(a) = a / ([a/h_0] + k), \quad k = 1, 2, \dots \\ h_{k+1}(a) \leq h \leq h_k(a), & k = 0, \\ h_k(a) = h_0, & k = 0 \end{cases} \tag{2.12}$$

Функции $d^{(1)}, d^{(2)}$ в (2.11), (2.12) — монотонно убывающие ступенчатые функции относительно параметра h и, следовательно, минимальные

значения принимают при всех $h \in [h_1(a), h_0]$ и $h \in [h_1(b), h_0]$ соответственно, в частности, при $h = h_0$

$$\begin{aligned} \min_{0 < h \leq h_0} d^{(1)}(a, b, h) &= d_0^{(1)}(a, b) = ([b/h_0] + \operatorname{sgn}(b/h_0 - [b/h_0]))a + b \\ \min_{0 < h \leq h_0} d^{(2)}(a, b, h) &= d_0^{(2)}(a, b) = ([a/h_0] + \operatorname{sgn}(a/h_0 - [a/h_0]))b + a \end{aligned} \quad (2.13)$$

Это означает, как и предполагалось, что оптимальный поиск нужно осуществить с максимальным и постоянным радиусом обнаружения

$$h_0 = 2l_0 = C \cdot \max_{0 < x^* \leq d'} x^{*0} = C \cdot d'$$

соответствующего максимальному значению d' начальной координаты x^{*0} — расстояния объекта X до плоскости прямоугольника D' .

Таким образом, с учетом (2.13), из (2.8) получаем

$$d^*(a, b) = \min(d_0^{(1)}(a, b), d_0^{(2)}(a, b)), \quad h_0 \leq a, b \leq d \quad (2.14)$$

что равносильна задаче определения из двух траекторий $L_1 + h/2$ и $L_2 + h/2$ траектории минимальной длины.

Минимум в (2.14) определяется следующим образом:

$$d^*(a, b) = \begin{cases} d_0^{(2)}(a, b), & F(a, b) > 0 \\ d_0^{(1)}(a, b) = d_0^{(2)}(a, b), & F(a, b) = 0 \\ d_0^{(1)}(a, b), & F(a, b) < 0 \end{cases} \quad (2.15)$$

и, следовательно, зависит от знака функции

$$\begin{aligned} F(a, b) &= d_0^{(1)} - d_0^{(2)} = [b/h_0]a - [a/h_0]b + \\ &+ a \operatorname{sgn}(b/h_0 - [b/h_0]) - b \operatorname{sgn}(a/h_0 - [a/h_0]) + b - a \end{aligned} \quad (2.16)$$

где величины $[a/h_0]$ и $[b/h_0]$, при фиксированном h_0 , определяются следующим образом:

$$[b/h_0] = \begin{cases} d_p = hp \leq a < h(p+1) = d_{p+1}, & p = 1, 2, \dots, N-1 \\ p, & d_p = hp \leq a \leq d < d_{p+1}, \quad p = N \\ hN \leq d < h(N+1) \end{cases} \quad (2.17)$$

$$[a/h_0] = \begin{cases} d_k = hk \leq a < h(k+1) = d_{k+1}, & k = 1, 2, \dots, N-1, \\ k, & d_k = hk \leq a \leq d < d_{k+1}, \quad k = N, \\ hN \leq d < h(N+1) \end{cases} \quad (2.18)$$

При заданных параметрах h_0 , d и фиксированном значении переменного b , $h_0 \leq b \leq d$, функция F представляет собой функцию одного только переменного a , изменяющегося на отрезке $h_0 \leq a \leq d$, подробно исследованной в [1].

Здесь ограничимся приведением окончательных результатов.

Знак функции F в (2.15) и, следовательно, решение задачи (2.8) определяется таким образом:

$$T^*, d^* = T_0^{(2)}, d_0^{(2)}, \text{ если } F > 0 \Leftrightarrow \quad (2.19)$$

$$(1) \quad b = d_p = hp, \quad p = 3, \dots, N,$$

$$d_k = hk < d_k^*(p, b) = bk / (p-1) < a < h(k+1) = d_{k+1},$$

$$k = 1, \dots, p-2$$

$$(2) \quad d_p = hp < b < h(p+1) = d_{p+1},$$

$$p = 1, \dots, N-1,$$

$$d_k^*(p, b) = bk / (p-1) < a < d_{k+1},$$

$$k = 1, \dots, p; \quad p = 1, \dots, N-1$$

$$(3) \quad d_p = hp < b < hp(k+1)/k < h(p+1) = d_{p+1},$$

$$p = 1, \dots, N-2,$$

$$d_k^*(p, b) = bk / (p-1) < a < d_{k+1},$$

$$k = p+1, \dots, N-1; \quad p = 1, \dots, N-2$$

$$(4) \quad d_p = hp < b < dp / N,$$

$$p = 1, \dots, N,$$

$$d_k = hk < a \leq d, \quad k = N$$

$$T^*, d^* = T_0^{(2)}, d_0^{(2)} = T_0^{(1)}, d_0^{(1)}, \text{ если } F = 0 \Leftrightarrow$$

(2.20)

$$(1) \quad b = d_p = hp, \quad p = 2, \dots, N,$$

$$a = d_k^*(p, b), \quad k = 1, \dots, N-1,$$

$$k = 1, \dots, p-1; \quad p = 2, \dots, N$$

$$(2) \quad d_p = hp < b < hp(k+1)/k < h(p+1) = d_{p+1},$$

$$k = p+1, \dots, N-1; \quad p = 1, \dots, N-2,$$

$$a = d_k^*(p, b) = bk / (p-1),$$

$$k = p+1, \dots, N-1; \quad p = 1, \dots, N-2$$

$$(3) \quad d_p = hp < b = dp / N \leq d, \quad p = 1, \dots, N,$$

$$a = d_k^*(p, b) = dp / k, \quad k = N; \quad p = 1, \dots, N$$

$$T^*, d^* = T_0^{(1)}, d_0^{(1)}, \text{ если } F < 0 \Leftrightarrow$$

(2.21)

$$(1) \quad b = d_p = hp, \quad p = 1,$$

$$d_k < a \leq d_{k+1}, \quad k = 1, \dots, N-1,$$

$$d_k < a \leq d, \quad k = N$$

$$(2) \quad b = d_p = hp, \quad p = 2, \dots, N,$$

$$d_k < a < d_k^*(p, b), \quad k = 1, \dots, p-1,$$

$$d_k < a \leq d_{k+1}, \quad k = p, \dots, N-1; \quad p = 2, \dots, N-1,$$

$$d_k < a \leq d, \quad k = p, \dots, N; \quad p = N$$

$$(3) \quad d_p = hp < b < hp(k+1)/k < h(p+1) = d_{p+1},$$

$$p = 1, \dots, N-2,$$

$$d_k^*(p, b) = bk/(p-1) < a < d_{k+1},$$

$$k = p+1, \dots, N-1; \quad p = 1, \dots, N-2$$

$$(4) \quad d_p = hp < dp/N < b \leq d,$$

$$p = 1, \dots, N,$$

$$d_k = hk < a < d_k^*(p, b) = dp/N \leq d,$$

$$k = N$$

Формулы (2.19)-(2.21) позволяют по заданным параметрам задачи h_0, a, b и начальной точки процесса поиска определить оптимальную, в смысле минимальной длины, ломанную из двух исходных траекторий L_1 и L_2 .

Предложенные в данной работе способы движения (фиг.1.1, 1.2) могут быть использованы для поисковых движений манипуляционных роботов в случае, когда их динамика описывается уравнением вида (1.1), а рабочая зона поиска представляет собой прямоугольник.

ЛИТЕРАТУРА

1. Аветисян В.В. Оптимальный по минимальному гарантированному времени поиск неподвижного объекта в прямоугольной области. // Изв. РАН. Теория и системы управления. 2002. № 1. С. 62-69.
2. Аветисян В.В. О задаче оптимального гарантированного приведения динамической системы в целевую точку в ограниченной области при неполной информации. // Изв. НАН РА. Механика. 2002. № 3. С.65-71.
3. Avetisyan V.V. The problem of optimal guaranteed search and capture of immobile object in rectangular domain. // 10-th International Symposium on Dynamic Games and Applications. Saint Petersburg, Russia. 2002. p. 65-68.

Иститут Механики
НАН РА

Поступила в редакцию
04.04.2002